

3dsmax,vray سیلابس دوره

Ds Max :مباحث آموزشی دوره 3

Titel bar , به صورت جامع و بررسی تمامی گزینه ها ، عبارت از (Ds Max 2016 نرم افزار (3 Interface) شناخت دقیق

Navigation , Status bar , Max script , Viewport , Main toolbar

Standard Primitives , Extended Primitives , Compound Objects عبارتند از Command Panel آشنایی با

Splines , Nurbs Curves , Extended Splines , ها به صورت کامل و بررسی تمامی موارد این بخش شامل Shapes کار با

Surface , Sweep , Lathe , Loft , Spacing Tool

Doors , Windows , AEC Extended , Stairs :ها عبارتند از Architectural Objects شناخت تمامی گزینه های

Editable Poly , Editable Mesh , Editable Patch و جامع و بررسی تمامی موارد به صورت کامل و آشنایی با

Mesh Editing , Subdivision surfaces , Parametric Modifiers , توسط سر گروه ها عبارتند از Modifier list آشنایی با

Free Form Deformation

Target , Free : و نحوه آشنایی با تمامی تنظیمات دوربین های (Camera) درک و شناخت دقیق دوربین

Target Spot ,Free Spot ,Target Direct : عبارتند از Standard , Photometric نورهای (Light) آشنایی با نورپردازی

,Free Direct ,Omni ,Skylight-Target Light ,Free Light

آشنایی با مواد و مصالح

، ساخت تمامی متریال ها و تکسچر ها و تنظیمات آنها (Material Editor)

Key frame ساخت و ایجاد یک انیمیشن معماری با استفاده از دوربین و

Scanline Render Setup درک و شناخت معقوله رندرینگ با انجین

V.Ray : مباحث آموزشی دوره

و نحوه نصب و کار کردن با آن V.Ray آشنایی با موتور رندر

آشنایی کامل متریال ها و مپ ها و بافت دهی اصولی و دقیق

و آنالیز و کاربرد آنها V.Ray آشنایی با تمامی نورهای

Direct و Indirect ... آشنایی و مفهوم نورهای

GI انواع روش های محاسباتی

Un Biased و Biased تفاوت تکنیک های

Irradiance map - Photon map - Light cashe ... آشنایی با تمامی تکنیک های

GI محاسباتی در Hyber استفاده و درک عمیق روش های ترکیبی تکنیک

و نحوه بهینه سازی زمان رندر با تکنیک های سمپلینگ Sampling آشنایی کامل با مفهوم

V.Ray physical Camera ... آشنایی و کاربرد کامل استفاده از دوربین

و مقایسه تمامی پارامترهای موجود در آن Color mapping آشنایی با مفهوم

HDRI environment high dynamic range) ... آشنایی و کاربرد دقیق

Caustics ... آشنایی با جلوه دهی

... برای ساخت متریال های برجسته و حجم دار از جمله ساخت چمن V.Ray DisplacementMod کار با دستور

... برای سبک کردن و مدیریت کردن فایل های سنگین V-Ray Proxy آشنایی با تکنیک قدرتمند

... برای ساخت انواع موکت و پرز V-Ray Fur آشنایی کامل با تکنیک

V-Ray 2sidedMtl - V-Ray Blend Mtl - V-Ray edges tex - V-Ray Dirt ... آشنایی و کاربرد دستورات پرکاربردی از جمله